

## Входно ниво по Компютърно моделиране за 4-ти клас

Име:..... Клас:.....

1. След колко минути непрекъсната работа с компютър трябва да се прави почивка? .....
2. При кои дигитални устройства клавиатурата е самостоятелна част?
 

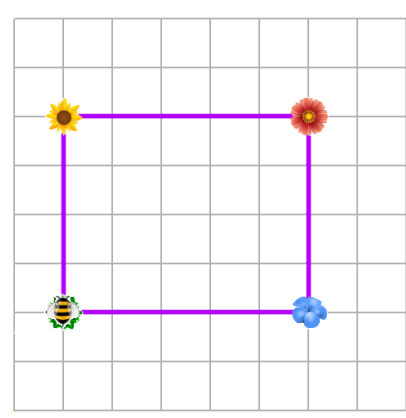
<input type="checkbox"/> Компютър	<input type="checkbox"/> Лаптоп
<input type="checkbox"/> Таблет	<input type="checkbox"/> Смартфон
3. Как се нарича изображението, чрез което потребител се представя във виртуална среда?
 

<input type="checkbox"/> Икона	<input type="checkbox"/> Профил
<input type="checkbox"/> Аватар	<input type="checkbox"/> Снимка
4. Коя от следните пароли е най-сигурна?
 

<input type="checkbox"/> 123456	<input type="checkbox"/> Ivo#71p
<input type="checkbox"/> ABCabc	<input type="checkbox"/> Gosh03b
5. Кой телефонен номер може да се сподели във виртуална среда?
 

<input type="checkbox"/> На моята майка	<input type="checkbox"/> На мой съученик
<input type="checkbox"/> На спешна помощ	<input type="checkbox"/> Моят номер
6. Кой алгоритъм ще отведе пеперудата до цветето?

- |                          |          |  |
|--------------------------|----------|--|
| <input type="checkbox"/> | <b>2</b> |  |
| <input type="checkbox"/> | <b>4</b> |  |
| <input type="checkbox"/> | <b>2</b> |  |
| <input type="checkbox"/> | <b>4</b> |  |



7. Коя е липсващата част в кадъра от анимираното изображение?

