

5 Създаване на личен аватар

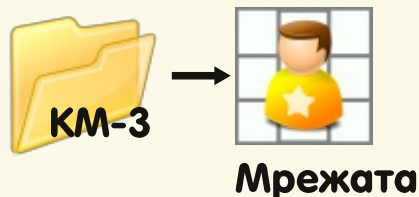
Личният аватар във виртуална среда може да бъде снимка, картинка или анимиран герой. Когато аватарът е снимка или картинка, той не се променя при движението си върху екрана, за разлика от анимирания герой.

Лична снимка на потребителя се използва като аватар най-често в големите компании, където броят на служителите е над 500. Това позволява служителите да се разпознават бързо при комуникация, тъй като по-лесно се помнят лица, отколкото имена.

Снимки или картинки на любими животни, цветя или места се използват често като аватар във виртуални среди за приятелско общуване (социални мрежи). По този начин потребителят разкрива пред другите някои свои предпочитания и интереси.

Анимирани герои се използват като аватар най-често във виртуалните игри. Това е така, защото аватарът участва в играта като се движи по екрана и изпълнява различни действия. Потребителят го управлява чрез клавиатурата или бутони на екрана.

Във виртуалните среди потребителят избира и управлява действията на аватара, но той самият не е участник в случващото се на екрана. Затова успехите или провалите на аватара в сюжета на играта не трябва да се приемат като лични постижения или загуби.





Изпълни задача

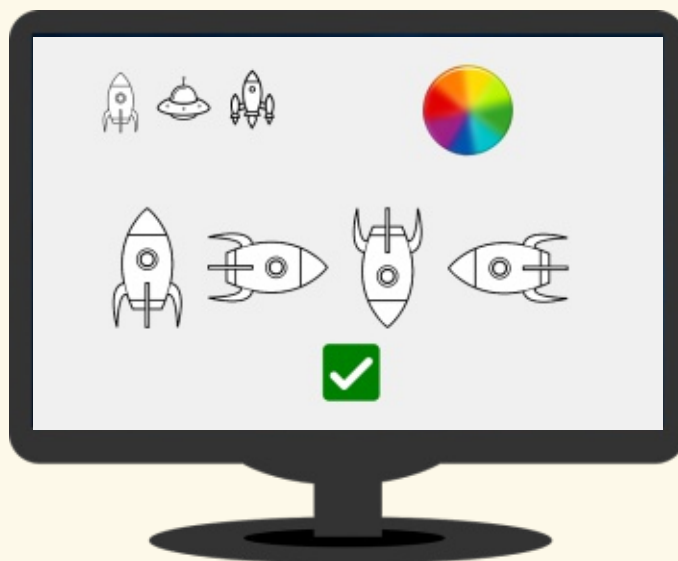
Влез със своя потребителски профил в „Мрежата“.

- Избери потребителското си име.
- Въведи паролата си за достъп.
- Създай собствен аватар.



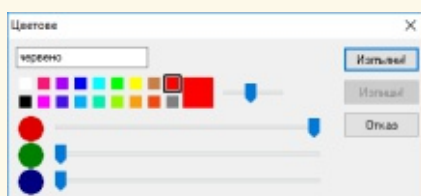
Създаване на аватар

- Щракни на .
- Избери изглед на аватара.
- Избери цвят.
- Оцвети четирите изображения по един и същи начин.
- Когато си готов, избери .



Избор на цвят

- Посочи цвят от готовите.
- Може да промениш настройките му с плъзгачите.
- Когато си готов, избери



Изпълни задача

Избери .
Събери космическите отпадъци.