



Графични изображения



Едно от приложенията на компютърните системи е свързано със създаване и обработка на изображения. Това става с помощта на специализирани програми, наречени **графични редактори**. Програмите за **създаване на изображение** притежават инструменти, подобни на инструментите за рисуване на художниците различни видове четки, моливи, пастели, бои и др. Освен тези инструменти, в програмите

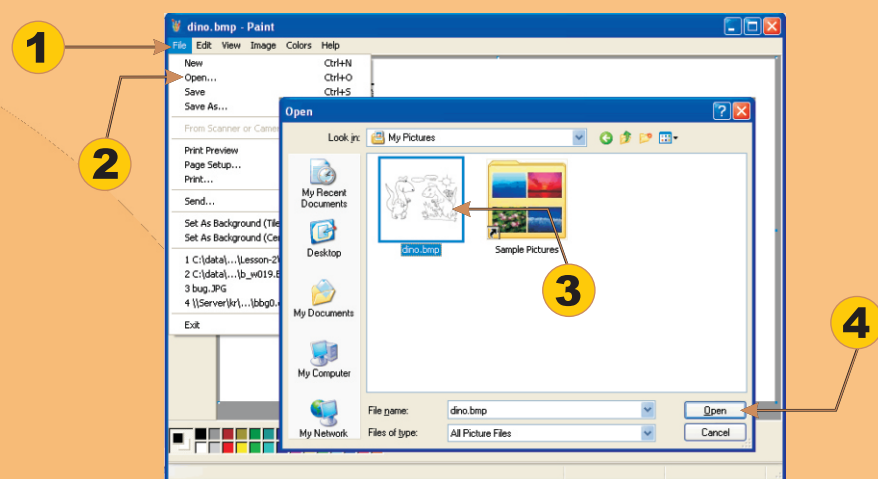
за обработка има такива, които могат да променят дадена картина или части от нея. Програмите за **обработка на изображение** често се използват у дома, за да променят някоя снимка направена с цифровия апарат или мобилния телефон. С тяхна помощ лесно и бързо се премахва ефектът на червените очи, който понякога се появява при снимане със светкавица.



1 Заредете програмата **Paint**.

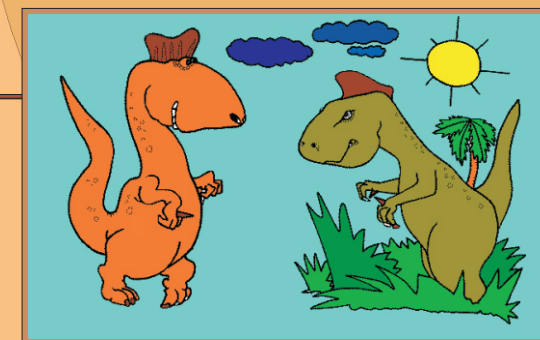


2 Заредете файла **dino** от папката **My Pictures**, която е подпапка на **My Documents**.

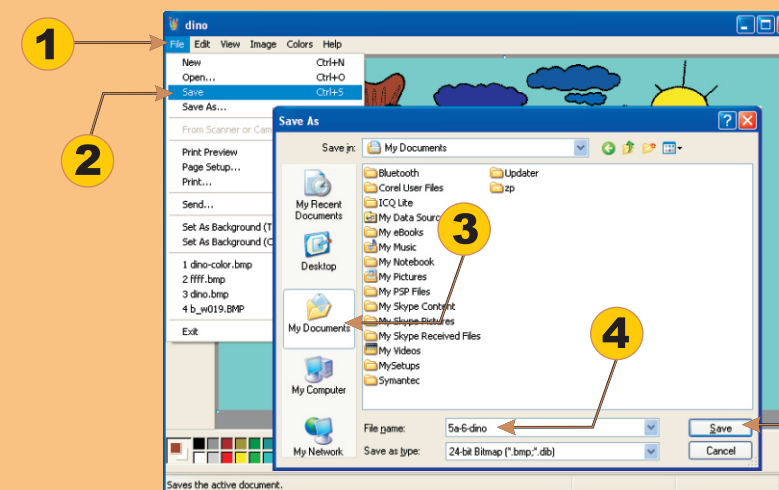


3 Оцветете картината по следния начин:

За оцветяване се използва инструментът . Ако по време на оцветяването запълните с погрешен цвят, можете да се откажете от последното действие като от менюто **Edit** изберете командата **Undo**.



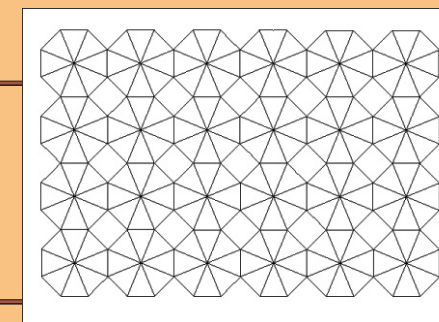
4 Съхранете оцветената картина под името **5a-6-dino** в **My Documents**, като първите два знака **5a** са вашият клас, а числото **6** - вашият номер в класа.



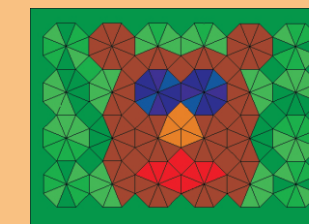
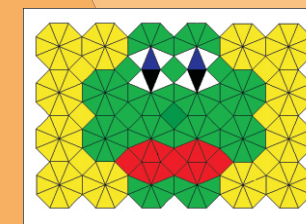
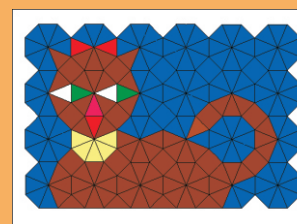
Ако използвате командата **Save** вместо **Save As**, ще запазите картината под името, с което е в момента.

В полето **File name**, от клавиатурата, се въвежда името, под което ще се запази картината.

5 Заредете файла **pic** от **My Documents**.



6 Оцветете картината, така че да се получи някакъв образ.



7 Съхранете оцветената картина под името **5a-6-pic** в **My Documents**, като първите два знака **5a** са вашият клас, а числото **6** - вашият номер в класа.

8 Затворете програмата **Paint**.